



## BIXIE PROEF 2



NAAM RUITER:




































NAAM PAARD:


WEDSTRIJD:

DATUM:

JURY:

Lichtrijden behalve waar doorzitten gevraagd!

Oefening	Hoe heb je het gedaan?	opmerking
Piste binnen komen via A-F-B In draf	    	
B-E-B grote cirkel in draf	    	
H-X-F diagonaal van hand veranderen in draf	    	
A stap	    	
E naar B oversteken, op x paar sec stilstaan	    	
B rechts en aandraven	    	
K-X-H gebroken lijn in draf Blijven zitten	    	
B-E-B cirkel	    	
Tussen F en A naar stap	    	
A afwenden	    	

X halt en groeten		
Houding en zit ruiter		
Uitvoering van de figuren		
Tempo en behoud van juist ritme		



Wat ging al goed:



Wat kan nog beter: